

## Intérprete de pseudocódigo

Escrito por Miguel Angel Gallego - Última actualización 27 de Octubre de 2009

---

El pseudocódigo describe un algoritmo utilizando una mezcla de frases en lenguaje común, instrucciones de programación y palabras clave que definen las estructuras básicas. Su objetivo es permitir que el programador se centre en los aspectos lógicos de la solución a un problema.

Para probar un algoritmo escrito en pseudocódigo se puede utilizar un Pseudo intérprete como por ejemplo [PSEINT](#) el cual se encuentra disponible para las plataformas GNU/Linux y Windows, es de código libre y está escrito en C++.

Este programa es un gran trabajo muy útil para los que comenzamos a programar. PSeInt es una herramienta para aprender la lógica de programación, orientada a estudiantes sin experiencia en dicha área. Mediante la utilización de un simple y limitado pseudo-lenguaje intuitivo y en español, permite comenzar a comprender conceptos básicos y fundamentales de un algoritmo computacional.

Nacido originalmente como proyecto final para la materia *Programación I* de la carrera *Ingeniería en Informática*

de la

[Facultad de Ingeniería y Ciencias Hídricas](#)

de la

[Universidad Nacional del Litoral](#)

, es en realidad un intérprete de pseudocódigo basado en los contenidos de la cátedra de *Fundamentos de Programación*

de dicha carrera.

## **Intérprete de pseudocódigo**

Escrito por Miguel Angel Gallego - Última actualización 27 de Octubre de 2009

---

Sirvan estas líneas para felicitar al autor de este proyecto y animar a que continúe con su mejora.